

クリエイティブ×技術！

デザイナーから
エンジニアになる

成功パターン



成功するキャリアチェンジの共通点



これまでの経験を活かしつつ、新しいスキルも段階的に習得

1. デザイン経験を「UI/UX設計力」として活かすキャリアパスを目標に設定
2. 手のつけやすいところからスタートし、必要な技術を着実に習得
3. 転職のための準備をする
4. 実務経験を通じて必要なスキルを磨き、キャリアアップする



転職のための準備は成果物作成などハードルが高いけど、
転職後も一生使えるスキルが身に付くので、力の入れどころです
次のページからは実際にキャリアチェンジに成功した事例を見ていくよ！

成功例: 転職前の状況



「デザインだけでは通用しない？」中堅デザイナーの危機感



中村大輝 36歳

職業: Webデザイナー(制作会社勤務)

年収: 430万円

勤続年数: 10年

スキル:

- Photoshop / Illustrator / Figma(実務で使用)
- HTML / CSS(独学)

課題・悩み:

- クライアント案件中心で、自社サービス開発に関われない
- 業務内容がディレクション中心になり、モノづくり感が薄れた
- デザイン職の将来性に不安を感じる
- 「このまま10年後も通用するのか…？」という焦り

成功例：転職のきっかけと学習プロセス



React・TypeScriptで「デザイン×コード」を武器に再出発

転機：

- 業務の合間に独学でReact, TypeScriptを学び始める
- Udemy / YouTube / Qiitaでインプットし、Webアプリを構築
- GitHubでコードを公開、Qiitaで学んだことをアウトプット

工夫した点：

- デザイン×実装の両輪を活かし、成果物のUI改善を実施
- ノウハウはQiitaにまとめて共有
- デザイナーの経験を「UI/UXの強み」としてアピール

結果：

- 実務未経験ながら自社プロダクトのUIエンジニアとして転職成功

成功例: 現在のキャリア



「見た目を整える」から「体験を設計する」へ

現在の職種: UIエンジニア(自社プロダクト担当)

年収: 600万円

業務内容:

- Nuxt 3 / TypeScriptでUI実装
- デザインシステム・コンポーネント設計
- UX改善・アクセシビリティ対応



中村大輝 38歳

デザイン経験10年が、UI設計の基礎体力になりました。
コードを書く今も、“ユーザーにとっての心地よさ”を追求しています。

成功例：キャリアアップの見通し



年齢	役職・立場	主な業務	年収目安
35歳	webデザイナー	制作案件中心	約400万円
38歳	フロントエンドエンジニア	UI設計・実装	約600万円
40歳	テックリード補佐	デザインシステム整備 チーム育成	約700万円
45歳	UI/UXテックリード	戦略策定・DX推進	約850万円～



中村 大輝

業務内容の幅が広がることで、より仕事のやりがいを感じられるようになりました。
スキルアップとともにこれから年収もあげていきます。

広がる働き方の選択肢



市場価値が高まることで自分にあった働き方を選べるようになります

➤ 働く場所

- リモート勤務・地方や海外への移住も現実的に
- 技術力があればどこでも働ける自由を手に入れられます

➤ 働く時間

- 残業多め/少なめ、フレックス制度の有無を確認して
自分にあった会社に転職しましょう
- 会社の業務に物足りなさを感じたら副業の選択肢もあります

➤ キャリアゴールの選択肢

- スキルを極め、技術的な観点からプロジェクトを推進するテックリード
- プロジェクト全体を俯瞰し、チームを成功に導くPO/PMO



LINE公式アカウントにて
最新情報配信中！

変化を楽しみ、自分らしく未来へ。

デザインエンジニアリングは、
挑戦するエンジニアの一歩を応援する会社です。

“好き”や“ワクワク”をそのままキャリアに変え、
自分の可能性を信じて前へ進む人には、無限のチャンスが広がっています。

失敗も学びに変え、仲間と共に笑い、共に成長しながら、
毎日が少しずつ楽しくなる未来へ。
未経験でも大丈夫。あなたの最初の一歩を、心からお待ちしています！



無料で自由に使える
学習＆カフェスペース開放中！

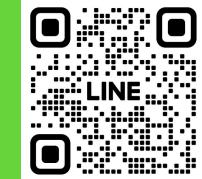
検索

URL: <https://design-engineering.jp/>



イベント・セミナー開催中！

カジュアル面談・エントリーは
こちらから！



LINE ID:@749gaovb